

DÉROULEMENT

L'Escape Game sur l'impact du numérique invite les élèves à s'interroger sur leurs pratiques quotidiennes autour d'une activité stimulante. L'après-midi est consacrée au partage de notions sur le changement climatique.

Lors de la deuxième journée, les élèves sont amenésà comprendre pourquoi il faut faire des économies d'énergies. L'après midi permet la réflexion sur des actions à mettre en place.

Ces journées peuvent aider au lancement de projet dans votre établissement.

INTERVENANT

CPIE Touraine-Val de Loire

CONTACT

Organisé par : Parc naturel régional Loire-Anjou-Touraine

Q 02 41 38 38 86

INFORMATIONS PRATIQUES

Objectif: Numérique - Climat - Consommation

Cycle(s): 3 / 4

Durée: 2 journées - 4 séances

Déplacement en bus : Non

Tarif de l'intervenant : 780 €

Précision cycle: Cycle 3: 6ème uniquement

Subvention du Parc à l'établissement : 460 €

Coût du projet pour l'établissement : 320 €

Communes concernées : Indre-et-Loire + communes de la C.A. Saumur Val de Loire

Préparation de votre projet



Réunions de préparation enseignants/intervenants

ÉDUCATION AU TERRITOIRE

Dates et horaires des réunions en présentiel.

Lire la suite +



Extranet - établissements scolaires

ÉDUCATION AU TERRITOIRE

Un espace personnel pour suivre le partenariat avec le Parc : inscriptions et demandes de subventions.

Lire la suite +