



ATELIER

SAVOIR-FAIRE

Visite-atelier : sculpte au musée !

Savigny-en-Véron

Dès l'Antiquité, les architectes utilisent les colonnes et leurs chapiteaux dans des bâtiments d'exceptions. Venez observer les formes et les décors de ces éléments d'architecture au musée, puis expérimentez la sculpture sur tuffeau pour réaliser une colonne en miniature. Créez, gravez et admirez !

CONTACT

Organisé par : Les Musées Chinon, Vienne et Loire

☎ 02 47 58 09 05

✉ [musees \[at\] cc-cvl.fr](mailto:musees[at]cc-cvl.fr)

En partenariat avec : Valérie Herlin, sculptrice sur tuffeau

DATES & HORAIRES

12 JUIL. 2023

De 14:30 à

16:00



PARC NATUREL REGIONAL
LOIRE ANJOU TOURAIN

TARIFS

5€

À PARTIR DE 7 ANS

Gratuit

ACCOMPAGNATEUR

INFORMATIONS PRATIQUES

Réservation : Obligatoire

Pratique : Accès aux poussettes / Accès PMR / Adapté aux familles

Informations complémentaires :

Les prochains événements



27 SEP. 2024

Gé(eau)logie de mon village

CONFÉRENCE

GÉOLOGIE

Faye-la-Vineuse

Parc naturel régional Loire-Anjou-Touraine

Connaissez-vous l'implication de l'eau souterraine dans la géologie et l'hydrologie du territoire ? Sécurité hydrique, santé des écosystèmes... elle...



27 SEP. 2024

Conférence - Mycéliums : identité secrète et super-pouvoirs

CONFÉRENCE

CHAMPIGNON

Montsoreau

Maison du Parc

Dotés d'un grand pouvoir de destruction, mais aussi de cohésion ; les mycéliums, si discrets, jouent un rôle essentiel dans la formation du sol. Après...



27 SEP. 2024

Visite commentée : à l'écoute du brame du Cerf élaphe

SORTIE

ANIMAUX

Saint-Benoît-la-Forêt

Musées Chinon Vienne et Loire

Quel est ce cri rauque qui retentit dans la forêt à la tombée de la nuit ? C'est le brame du Cerf élaphe. Celui-ci correspond à la période de rut...



28 SEP. 2024

Cycle Tourlet : exploration de la commune de Rillé

SORTIE

Rillé

Parc naturel régional Loire-Anjou-Touraine

Voici la fin de l'été ! La vaste retenue d'eau de Rillé est une zone humide accueillant une flore diversifiée. Partons à la recherche de plantes...