



VILLAGE,
VILLE

PATRIMOINE
BÂTI

NATURE

Enquête du village

Toutes les communes

DÉROULEMENT

Sur la piste du village

L'animateur(trice) envoie une lettre aux élèves pour leur demander leur aide : un enfant dont l'arrière-grand-père habitait ce village lui a demandé de nombreuses informations concernant le village, mais l'animateur(trice) n'a pas su répondre... Les élèves vont devoir mener l'enquête ! Équipés d'un livret, les élèves et leur sens de l'observation partent à la découverte de leur village (les monuments, les commerces, des noms de rues, les matériaux de construction caractéristiques de la région...). Le connaissent-ils vraiment ? Avaient-ils fait attention à tous ces détails ?

½ journée avec un intervenant et en classe par l'enseignant

Mon village autrefois

Après avoir découvert leur village tel qu'il est actuellement, il est temps de se plonger dans le passé : comment était ce village il y a 100 ans ? Mignons quelques métiers anciens, découvrons quelques outils, enfignons quelques costumes pour bien comprendre notre village à cette époque. Puis, par des ateliers-jeux, les élèves vont découvrir quelques activités anciennes de leur village (viticulture, batellerie, lavage du linge au lavoir...).

1 journée avec un intervenant et en classe par l'enseignant

Réalisation d'enquêtes auprès d'habitants sur l'histoire de leur village.

En classe par l'enseignant

Mon village aujourd'hui et demain

Pour être sûr que ce village n'a plus de secrets pour les élèves, construisons-le (ou au moins une partie). A l'aide de la malle Ricochet et par équipes, les élèves vont devoir se remémorer le parcours de la première étape et tous les éléments importants découverts pour les représenter sur leur maquette. Une présentation par groupe sera faite au reste de la classe, permettant de comparer les maquettes.

Puis, pour comparer les métiers d'autrefois aux métiers d'aujourd'hui, les élèves vont mettre en scène quelques métiers de leurs parents. Enfin, après avoir découvert son village durant ce projet dans le présent et dans le passé, il est proposé aux élèves d'imaginer leur village dans le futur : chacun va disposer un personnage, un véhicule, un végétal et un habitat sur un plan.

INTERVENANTS

CPIE Touraine-Val de Loire

Maison de Loire en Anjou
- Loire Odysée

Prieuré de Saint-Rémy-la-Varenne

CONTACT

Organisé par : Parc naturel régional Loire-Anjou-Touraine

☎ 02 41 38 38 86

✉ m.clemot@parc-loire-anjou-touraine.fr

½ journée en classe avec un intervenant

Enquête auprès de la municipalité : de nouveaux bâtiments, routes, jardins... vont-ils être construits, aménagés ?

En classe par l'enseignant

Animation réalisée par le CPIE en Indre-et-Loire, et par le Prieuré ou Loire Odyssee en Maine-et-Loire.

INFORMATIONS PRATIQUES

Objectif : Patrimoine - Histoire - Prospective

Cycle(s) : 2 / 3

Durée : 2 ½ journées + 1 journée

Déplacement en bus : Non

Tarif des intervenants : CPIE TVL : 740€- Maison de Loire : 760 € + 0,61 €/km - Prieuré de Saint-Rémy-la-Varenne : 780 € + 0,60€/km

Subvention du Parc à l'école : 460 € - Sous réserve de validation de l'inscription par le Parc et votre Inspection.

Communes concernées : Toutes les communes

Préparation de votre projet



Réunions de préparation enseignants/intervenants

ÉDUCATION AU
TERRITOIRE

Dates et horaires des réunions en présentiel.

[Lire la suite +](#)



Extranet - établissements scolaires

ÉDUCATION AU
TERRITOIRE

Un espace personnel pour suivre le partenariat avec le Parc : inscriptions et demandes de subventions.

[Lire la suite +](#)
