



ALIMENTATION

JARDIN

NATURE

# De la fourche à la fourchette

Maine-et-Loire

## DÉROULEMENT

2 séances de 3 heures :

*De la fourche ....*

L'évolution des paysages

Découverte de l'agriculture à travers différentes périodes historiques (préhistoire, époque gauloise, moyen-âge et époque actuelle). Les enfants sont invités à placer, bouger et/ou retirer des objets en fonction des périodes sur une maquette. Objectifs : connaître l'évolution des techniques agricoles et son impact sur les paysages et comprendre les conséquences des pratiques agricoles sur l'environnement : pollution de l'eau, de la terre, de l'air, des aliments, modification des paysages.

*.... à la fourchette*

Saisonnalité

Connaître les saisons, les légumes et les fruits et les différentes parties de la plante utilisées en cuisine.

Origine des aliments

Comprendre la notion de filières et de produits transformés, percevoir la notion d'origine végétale et animale.

## INTERVENANT

Le Groupement des  
Agriculteurs Biologistes et  
Biodynamistes de l'Anjou

## CONTACT

**Organisé par :** Parc  
naturel régional Loire-  
Anjou-Touraine

☎ 02 41 38 38 86

✉ [m.clemot@parc-loire-anj-ou-touraine.fr](mailto:m.clemot@parc-loire-anj-ou-touraine.fr)

## INFORMATIONS PRATIQUES

**Objectif :** Agriculture - Origine des aliments

**Cycle(s) :** 2 / 3

**Durée :** 2 ½ journées

**Déplacement en bus :** Non

**Tarif de l'intervenant :** 450 € + 0,40€/km à partir de Mûrs-Érigné

**Subvention du Parc à l'école :** 230 € - sous réserve de validation par le Parc et votre Inspection

**Coût du projet :** 220 € + frais de déplacement de l'intervenant

**Communes concernées :** Maine-et-Loire

## Préparation de votre projet



### Réunions de préparation enseignants/intervenants

ÉDUCATION AU  
TERRITOIRE

Dates et horaires des réunions en présentiel.

[Lire la suite +](#)



### Extranet - établissements scolaires

ÉDUCATION AU  
TERRITOIRE

Un espace personnel pour suivre le partenariat avec le Parc : inscriptions et demandes de subventions.

[Lire la suite +](#)